


Sammlung von Methoden zur sensorischen Prüfung von Lebensmittelkontaktmaterialien

Bezeichnung	Einwegteller, Partyteller (Kunststoff oder mit Kunststoff laminiert)
Familie	Bedarfsgegenstand zum Verzehr von Lebensmitteln. Kontakt mit allen Arten von Lebensmitteln (trocken, wässrig, sauer, alkoholisch, fettig); Kalt- & Heißkontakt; Kurzzeitkontakt
Beispielbilder	
Definition	Teller für den einmaligen Gebrauch
Typische Materialien	<ol style="list-style-type: none"> 1. Karton bzw. Recyclingkartonage laminiert mit Kunststoff (meist Polyolefine oder PET), bedruckt & nicht bedruckt. 2. Kunststoffe aus Polystyrol, PP – meist nicht bedruckt.
Mögliche Gerüche	Karton, thermisch beanspruchte Kunststoffe, Styrol
Probenvorbereitung	Keine, Einwegmaterial
Vorprüfungen / Screening	Prüfung auf Geruchsabgabe nach DIN 10955
Sensorische Prüfbedingungen	<p><u>Flache Teller:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – Prüfung mit Lebensmittelsimulanz Wasser, Heißkontakt <ul style="list-style-type: none"> ○ Glasmigrationszelle bzw. Teller direkt befüllen, Kontakt nur LM-Kontaktseite, O/V ca. 50 mL/dm² ○ 2 h bei 70 °C alternativ: Wasser siedend heiß einfüllen, auf RT abkühlen lassen – Prüfung mit Lebensmitteln Die LM werden auf die LM-Kontaktseite gelegt und abgedeckt (z.B. mit Petrischale, Alufolie) <ul style="list-style-type: none"> ○ <u>Kaltkontakt 4 h bei RT:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Salatgurke, ungeschält, 5 mm Scheiben - Schnittkäse (z.B. junger Gouda, dünne Scheiben) ○ <u>Heißkontakt 2 h bei 70 °C:</u> Prüfteig nach DIN 10955 zubereiten und backen, heiß auf Einmalteller legen, anschließend 2h bei 70°C inkubieren <p><u>Tiefe Teller:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> – Prüfung mit Lebensmittelsimulanz Wasser <ul style="list-style-type: none"> ○ bis vorgesehene Höhe befüllen, 2 h bei 70 °C ○ alternativ: Wasser siedend heiß einfüllen, 2h abkühlen lassen
Sonstiges	– im Prüfbericht sind die bei der Prüfung angewandten Kontaktbedingungen (Menge und Art des Prüflebensmittels, Kontaktdauer und –temperatur) anzugeben